|  |
| --- |
| Vehicle |
| - type : string  - doors : int  - topspeed : int  - name : string  - color : string |
| + setType(TypeOfVehicle : string)  + getType() : string  + setDoors(NumberOfDoors : int)  + getDoors() : int  + setSpeed(MaximumSpeed : int)  + getSpeed() : int  + setName(Ownername : string)  + getName() : string  + setColor(ColorOfCar : string)  + getColor() : string |

UML